

Контакты

ТЕЛЕФОН
+7 953 094-54-26

GITHUB
github.com/1VladEvtuhov1

TELEGRAM
[@Caseswork](https://t.me/Caseswork)

предпочитаемый способ связи

Локация

Москва, Россия
Удалённая работа

Языки

Английский (B1)
Русский (родной)

Навыки

UNITY

Unity C# Gameplay Systems

ScriptableObject Addressables

UI Toolkit WebGL AR VR

URP DOTween Animator

Animation VFX

АРХИТЕКТУРА

Dependency Injection

Clean Architecture

BACKEND

ASP.NET Core REST API

SignalR EF Core PostgreSQL

LiteDB Docker

ПЛАТФОРМЫ

Android iOS Windows

ИНСТРУМЕНТЫ

Git JetBrains Rider Cursor

ChatGPT Obsidian Jira

ClickUp

Владислав Евтухов
Unity Gameplay Developer · C# · Architecture · Tools

GMT +3

Обо мне

Unity-разработчик с опытом коммерческой и фриланс-разработки, а также несколькими собственными проектами. Интересуюсь gameplay-программированием, архитектурой и созданием инструментов для разработки.

После коммерческой разработки сосредоточился на собственных и фриланс-проектах, изучении архитектуры приложений и создании инструментов разработки на Unity. Уделяю внимание тестированию и проектированию систем.

Опыт работы

Digital Oxygen · Unity Developer

Декабрь 2021 — Октябрь 2023 · 1 год 10 мес.

Мобильные игры и интерактивные 3D/AR-приложения для Android и iOS.

- Dino Rider — endless runner для мобильных платформ; кастомизированные миры под персонажей.
- Презентация для РЖД — историческая 3D-анимация на DOTween с переключением эпох.
- Пульт управления презентацией по локальной сети через UnityMobileRemoteControl.
- Поддерживал существующий код, настраивал префабы и исправлял ошибки.

Проекты

2024 — н.в.

ExtractionRPG (LearningArchitect) · Unity 6 / ASP.NET Core

Pet project: Unity 6 WebGL-клиент и ASP.NET Core API.

- Разрабатываю gameplay-системы и клиентскую логику.
- Использую ScriptableObject-конфигурации и модульную архитектуру.
- Поддерживаю тестируемость кода с помощью EditMode-тестов.
- Документирую архитектурные решения и API.

Репозиторий: github.com/1VladEvtuhov1/LearningArchitect

2024 — н.в.

BaD_Writer · Unity 6

Pet project: Unity 6 — инструмент для создания структурированного контента.

- Спроектировал layered architecture и систему edit sessions.
- Реализовал навигацию по сущностям, undo/redo и работу с изменениями.
- Разработал более 130 EditMode-тестов для проверки контрактов и бизнес-логики.
- Реализовал собственную систему редактирования и управления состоянием.

2025 — н.в.

OurMessenger · Flutter + ASP.NET Core

Фриланс проект: self-hosted мессенджер, Android и Windows.

- ASP.NET Core API + SignalR + PostgreSQL.
- Unit- и integration-тесты.

2025 — н.в.

MindForge · Flutter

Pet project.

- Offline-first Flutter-приложение для Android и Windows.
- Drift, миграции БД и тесты.